

APLIKASI TES *PERSONALITY PLUS* BERBASIS WEB

(The Application of Web-based Personality Plus Test)

Tadhan, Florensa Rosani Purba*

**Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika
Universitas Kristen Krida Wacana – Jakarta
*frpnop@yahoo.com**

Abstrak

Dalam memahami karakter manusia dibutuhkan pengetahuan yang luas dan dalam waktu yang lama serta perlu melakukan tes yang menghabiskan waktu sehingga jarang dilakukan. Teknologi informasi saat ini dapat memberi solusi dengan membuat aplikasi tes yang dapat dilakukan langsung oleh pengguna. Aplikasi ini sangat bermanfaat untuk membangun karakter pengguna menjadi lebih baik setelah melakukan tes kepribadian.

Kata Kunci: tes kepribadian, *website*

Abstract

Understanding human characteristics requires broad knowledge and time consuming tests so that people are reluctant to do it. The current information technology can provide solutions to create a test application that can be done directly by the user. This application is very useful as it can build a user's character after taking a personality test.

Keywords: *personality test, website*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap manusia memiliki kepribadian yang berbeda, karena itu sering terjadi masalah atau konflik yang disebabkan kesalahpahaman antar individu. Dalam ilmu psikologi, teori tentang jenis kepribadian manusia yang berbeda – beda banyak dikemukakan oleh pakar. Salah satu teori yang paling populer adalah *Personality Plus* oleh Florence Littauer [1].

Seseorang dapat mengikuti tes untuk menentukan tipe kepribadiannya, yang biasanya dilakukan oleh lembaga konseling. Namun, seiring dengan perkembangan di bidang teknologi informasi, terutama perkembangan internet banyak yang lebih suka melakukan segalanya secara *online*, termasuk mengikuti sebuah tes kepribadian [2].

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah untuk mempermudah pengguna dalam mengikuti tes kepribadian yang biasanya dilakukan secara manual (menjawab dengan alat tulis dan kertas kemudian hasilnya dihitung sendiri). Manfaat pembuatan aplikasi ini secara umum untuk menambah pengetahuan masyarakat tentang

macam-macam kepribadian manusia, dan secara khusus pemahaman kepribadian yang ada dalam diri mereka [3].

1.3 Ruang Lingkup

Dalam pembuatan aplikasi ini dilakukan pembatasan sebagai berikut:

- Tipe – tipe kepribadian manusia yang digunakan sesuai dengan yang dikemukakan oleh Florence Littauer dalam bukunya yang berjudul *Personality Plus*.
- Pembuatan aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa PHP.

1.4 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan, antara lain:

- Studi kepustakaan (*library research*)
Metode penelitian yang dilakukan dengan mengumpulkan artikel di *internet* dan sumber-sumber tertulis lainnya guna memperoleh teori-teori serta pengetahuan ilmiah dan pendapat dari pihak-pihak tertentu yang mendukung proses penelitian yang sedang dilakukan.
- Perancangan aplikasi

2. KONSEP DASAR

2.1 *Personality Plus*

Menurut Littauer, Florence *Personality Plus is how to understand others by understanding yourself*. Terdapat empat karakter utama manusia yang dipengaruhi oleh dominasi cairan tubuhnya, yaitu Sanguinis (Darah Merah) yang populer, Melankolis (Empedu Hitam) yang sempurna, Koleris (Empedu Kuning) yang kuat, dan Phlegmatis (Lendir) yang damai [1]. Setiap individu memiliki gabungan dari keempat karakter ini. Tidak satupun dari karakter – karakter tersebut yang lebih baik dari yang lainnya, masing-masing memiliki kekuatan dan kelemahannya sendiri seperti dapat dilihat berikut ini [3].

Tabel 1. Kekuatan empat kepribadian

<i>Sanguinis Populer</i>	<i>Koleris Kuat</i>	<i>Melankolis Sempurna</i>	<i>Phlegmatis Damai</i>
Animated	Adventurous	Analitical	Adaptable
Playful	Persuasive	Persistent	Peaceful
Sociable	Strong – willed	Self – Sacrificing	Submissive
Convincing	Competitive	Considerate	Controlled
Refreshing	Resourceful	Respectful	Reserved
Spirited	Self – Reliant	Sensitive	Satisfied
Promote	Positive	Planner	Patient
Spontaneous	Sure	Scheduled	Shy
Optimistic	Outspoken	Orderly	Obliging
Funny	Forceful	Faithful	Friendly
Delightful	Daring	Detailed	Diplomatic
Cheerful	Confident	Cultured	Consistent
Inspiring	Independent	Idealistic	Inoffensive
Demonstrative	Decisive	Deep	Dry Humor
Mixes Easily	Mover	Musical	Mediator
Talker	Tenacious	Thoughtful	Tolerant
Lively	Leader	Loyal	Listener
Cute	Chief	Chartmaker	Contented
Popular	Productive	Perfectionist	Pleasant
Bouncy	Bold	Behaved	Balanced

Tabel 2. Kelemahan empat kepribadian

<i>Sanguinis Populer</i>	<i>Koleris Kuat</i>	<i>Melankolis Sempurna</i>	<i>Phlegmatis Damai</i>
Brassy	Bossy	Bashful	Blank
Undisciplined	Unsympathetic	Unforgiving	Unenthusiastic
Repetitious	Resistant	Recentful	Reticent
Forgetful	Frank	Fussy	Fearful
Interrupts	Impatient	Insecure	Indecisive
Unpredictable	Unaffectionate	Unpopular	Uninvolved
Haphazard	Head – strong	Hard to please	Hesitant
Permissive	Proud	Pessimistic	Plain
Angered easily	Argumentative	Alienated	Aimless
Naive	Nervy	Negative – attitude	Nonchalant
Wants credit	Workaholic	Withdrawn	Worrier
Talkative	Tactless	Too sensitive	Timid
Disorganized	Domineering	Depressed	Doubtful
Inconsistent	Intolerant	Introvert	Indifferent
Messy	Manipulative	Moody	Mumbles
Show – off	Stubborn	Skeptical	Slow
Loud	Lord – over others	Loner	Lazy
Scatterbrained	Short tempered	Suspicious	Sluggish
Restless	Rash	Revengeful	Reluctant
Cangeable	Crafty	Critical	Compromising

Soal – soal tes kepribadian pada aplikasi ini didasarkan pada kekuatan dan kelemahan dari tiap – tiap tipe kepribadian tersebut [4].

2.2 PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah sebuah bahasa *script* yang dapat disisipkan pada HTML. Sebagian besar sintaks – sintaksnya diambil dari bahasa C, Java, dan Perl dengan memasukkan beberapa fitur – fitur unik PHP. Tujuan dari bahasa ini adalah untuk memungkinkan para *web developer* dalam menulis halaman – halaman dinamis dengan cepat [5].

Beberapa kelebihan PHP dari bahasa pemrograman *web*, antara lain [6]:

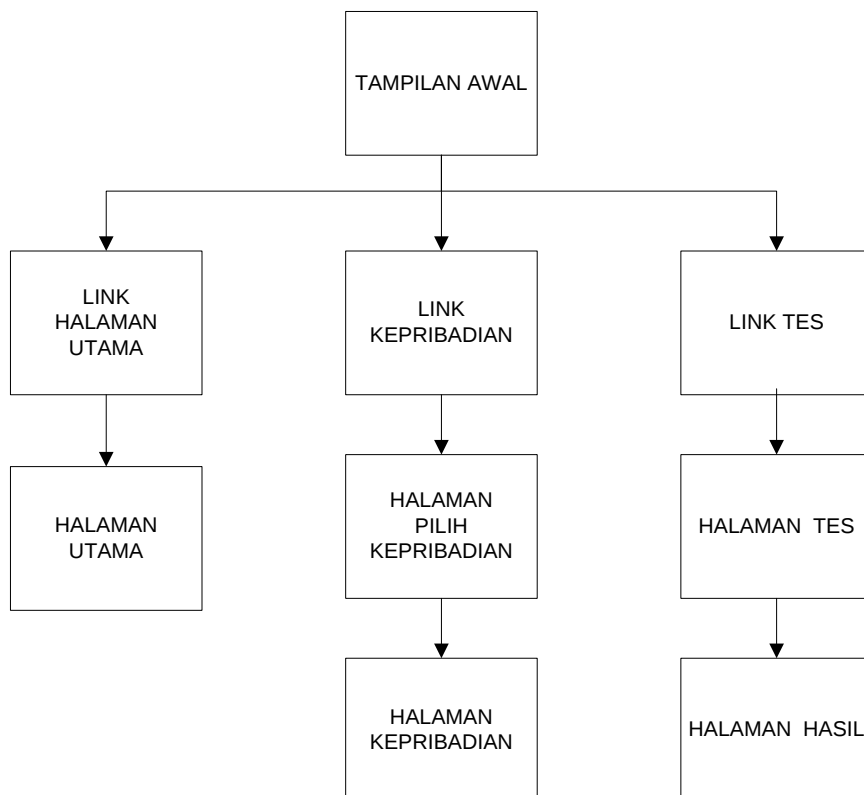
- Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- *Web Server* yang mendukung PHP dapat ditemukan di mana – mana, mulai dari *apache*, *IIS*, *Lighttpd*, hingga *Xitami* dengan konfigurasi yang relatif mudah.
- Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya *milis - milis* dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
- Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
- PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console*, serta dapat menjalankan perintah-perintah sistem atau *network* saat ini menjadi istilah yang sangat penting dalam dunia pengolahan data dan informasi.

3. PERANCANGAN

Proses perancangan Aplikasi Tes *Personalit Plus* berbasis *Web* dimulai dengan pembuatan diagram hirarki, perancangan tampilan awal yang terdiri dari halaman utama, *link* kepribadian, dan *link* tes.

3.1 Diagram Hirarki Aplikasi Tes *Pesonality Plus* Berbasis *Web*

Pada tampilan awal terdiri dari halaman utama, *link* kepribadian, dan *link test*. Dalam tampilan halaman utama hanya terdapat satu halam utama saja. *Link* kepribadian terdapat dari halaman pilih kepribadian yang di dalamnya terdapat halaman kepribadian. *Link* tes terdapat halaman tes yang di dalamnya terdapat halaman hasil setelah melakukan proses tes.



Gambar 1. Hirarki aplikasi tes *personality plus*

3.2 Perancangan Layar

3.2.1 Perancangan Layar Halaman Utama

Pada Gambar 2 ditunjukkan Halaman Utama yang berisi:

- *Link* Halaman Utama, untuk masuk ke Halaman Utama.
- *Link* Kepribadian, untuk masuk ke halaman Pilih Kepribadian.
- *Link* Tes, untuk masuk ke halaman Tes.
- Setiap *link* di atas dapat diakses pada setiap halaman pada program ini.
- Isi Halaman Utama yang menjelaskan secara umum tentang *Personality Plus* oleh Florence Littauer.

Gambar			
HALAMAN UTAMA	KEPRIBADIAN	TES	
ISI HALAMAN UTAMA			
FOOTER			

Gambar 2. Rancangan layar halaman utama

3.2.2 Perancangan Layar Pilih Kepribadian

Pada Gambar 3 ditunjukkan halaman Pilih Kepribadian yang berisi *link* menuju ke masing – masing kepribadian.

Gambar			
HALAMAN UTAMA	KEPRIBADIAN	TES	
KEPRIBADIAN I		KEPRIBADIAN II	
KEPRIBADIAN III		KEPRIBADIAN IV	
FOOTER			

Gambar 3. Rancangan layar pilih kepribadian

3.2.3 Rancangan Layar Kepribadian

Pada Gambar 4 ditunjukkan halaman Kepribadian yang berisi deskripsi tentang kepribadian yang dipilih.

Gambar			
HALAMAN UTAMA	KEPRIBADIAN	TES	
PILIH KEPRIBADIAN DESKRIPSI KEPRIBADIAN			
FOOTER			

Gambar 4. Rancangan layar kepribadian

3.2.4 Rancangan Layar Tes

Pada Gambar 5 ditunjukkan halaman Tes yang berisi:

- Soal – soal tes yang berisi masing – masing 20 pertanyaan seputar kekuatan dan kelemahan diri.
- Tombol hasil untuk memproses jawaban – jawaban dari pengguna dan membawa *user* ke halaman Hasil.

Gambar													
HALAMAN UTAMA	KEPRIBADIAN	TES											
KEKUATAN <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO.</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 2</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 3</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 4</td> </tr> </table> KELEMAHAN <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">NO.</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 2</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 3</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Pilihan 4</td> </tr> </table> HASIL				NO.	Pilihan 1	Pilihan 2	Pilihan 3	Pilihan 4	NO.	Pilihan 1	Pilihan 2	Pilihan 3	Pilihan 4
NO.	Pilihan 1	Pilihan 2	Pilihan 3	Pilihan 4									
NO.	Pilihan 1	Pilihan 2	Pilihan 3	Pilihan 4									
FOOTER													

Gambar 5. Rancangan layar tes

3.2.5 Rancangan Layar Hasil

Pada Gambar 6 ditunjukkan halaman Hasil yang menampilkan hasil dari tes yang telah dilakukan oleh pengguna, yang berupa statistik/persentase dari masing – masing

kepribadian sehingga pengguna dapat mengetahui arah kecenderungan kepribadiannya secara jelas.

Gambar			
HALAMAN UTAMA	KEPRIBADIAN	TES	
HASIL			
FOOTER			

Gambar 6. Rancangan layar hasil

4. IMPLEMENTASI

Setelah dilakukan implementasi aplikasi maka dalam halaman utama terdapat halaman utama kepribadian dan tes seperti dalam Gambar 7 berikut ini.



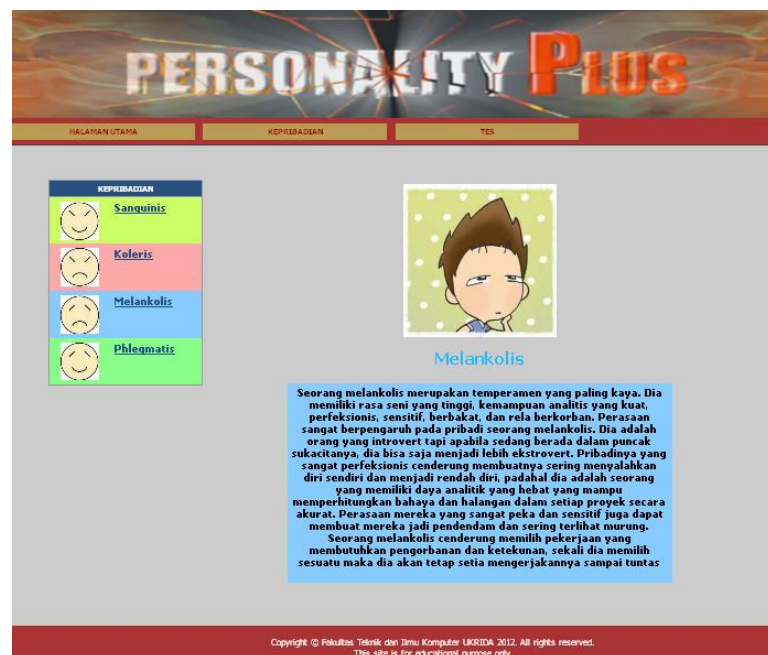
Gambar 7. Tampilan layar halaman utama

4.1 Tampilan Pilih Kepribadian

Dalam Gambar 8 pilih kepribadian pengguna dapat memilih salah satu yang paling mendekati sifat dari pengguna. Kemudian akan dilanjutkan ke deskripsi dari pilihan pengguna tersebut seperti dalam Gambar 9.



Gambar 8. Tampilan pilih kepribadian



Gambar 9. Tampilan deskripsi pilih kepribadian

4.2 Tampilan Halaman Tes

Dalam Gambar 10a dan Gambar 10b adalah contoh halaman tes yang dapat diisi oleh si pengguna sebanyak 40 pernyataan dan setelah semua terisi maka dapat dilihat hasilnya di halaman hasil.

PERSONALITY PLUS

HALAMAN UTAMA **KEPRIBADIAN** **TES**

Tes Profil Kepribadian

Dalam masing-masing deret empat kata ke samping berikut ini, pilih satu kata yang paling sering cocok dengan Anda. Teruskan sampai seluruh empat puluh baris terjawab. Bila tidak yakin, Anda dapat bertanya kepada pasangan atau teman Anda atau pikirkan jawaban mana yang kira-kira Anda jawab saat Anda masih kanak-kanak
(Demi keringkas, kata ini masih dipertahankan dalam bahasa Inggris, dengan definisi untuk setiap kata ada di bawah kata tersebut)

	KEKUATAN			
1	☐ Adventurous Orang yang mau melakukan suatu hal yang baru dan berani dengan tekad untuk menguasainya	☐ Adaptable Mudah menyesuaikan diri dan senang dalam setiap situasi	☐ Animated Penuh kehidupan, sering menggunakan isyarat tangan, lengan dan wajah secara hidup	☐ Analytical Suka menyelidiki bagian-bagian hubungan yang logis dan semestinya
2	☐ Persistent Melakukan sesuatu sampai selesai sebelum memulai lainnya	☐ Playful Penuh kesenangan dan selera humor yang baik	☐ Persuasive Meyakinkan orang dengan logika dan fakta, bukannya pesona atau kekuasaan	☐ Peaceful Tampak tidak terganggu dan tenang serta menghindari setiap bentuk kekacauan
3	☐ Submissive Dengan mudah menerima pandangan atau keinginan orang lain tanpa banyak perlu mengemukakan pendapatnya sendiri	☐ Self-sacrificing Bersedia mengorbankan dirinya demi atau untuk memenuhi kebutuhan orang lain	☐ Sociable Orang yang memandang bersama orang lain sebagai kesempatan untuk bersikap manis dan menghibur, bukannya sebagai tantangan atau kesempatan bisnis	☐ Strong-willed Orang yang yakin akan caranya sendiri
4	☐ Considerate Menghargai keperluan dan perasaan orang lain	☐ Controlled Memiliki perasaan emosional tetapi jarang memperlihatkankannya	☐ Competitive Mengubah setiap situasi, kejadian, atau permainan menjadi kontes dan selalu bermain untuk menang	☐ Convincing Mampu meyakinkan hati Anda melalui pesona kepribadian

Gambar 10a. Tampilan halaman tes

34 ☐ **Inconsistent**
Tidak menentu, serba berlawanan, dengan tindakan dan emosi yang tidak berdasarkan logika

35 ☐ **Messy**
Hidup dalam keadaan tidak teratur, tidak bisa menemukan banyak benda

36 ☐ **Slow**
Jarang bertindak atau berpikir dengan cepat

37 ☐ **Loner**
Memerlukan banyak waktu pribadi dan cenderung menghindari orang lain

38 ☐ **Sluggish**
Lambat untuk memulai, perlu dorongan untuk termotivasi

39 ☐ **Revengeful**
Secara sadar atau tidak menyimpan dendam dan menghukum orang yang melangarnya, sering dengan diam-diam menunda persahabatan atau kasih sayang

40 ☐ **Compromising**
Sering mengorangi perhatiannya bahkan ketika dia benar untuk menghindari konflik

☒ **Introvert**
Orang yang merasa dan perhatiannya ditujukan ke dalam dirinya sendiri

☒ **Moody**
Emosinya lemah, semangatnya lemah, seringkali merasa kurang dihargai

☒ **Stubborn**
Bertekad memahaminya, keras kepala

☒ **Lord-over-d**
Tidak ragu-ragu dan Anda bahwa dia benar atau memegang kendali

☒ **Suspicious**
Cenderung mencurigai atau tidak mempercayai gagasan atau orang lain

☒ **Restless**
Menyukai kegiatan baru terus-menerus karena cepat bosan melakukan hal yang sama sepanjang waktu

☒ **Critical**
Selalu mengevaluasi, dan membuat penilaian, sering memikirkan atau menyatakan reaksi negatif

☐ **Intolerant**
Tampaknya tidak bisa tahan atau menerima sikap, pandangan, atau cara orang lain

☐ **Mumbles**
Bicara pelan kalau didesak, tidak mau repet-repet bicara dengan jelas

☐ **Short-tempered**
Cepat marah, tidak suka melihat orang lain lambat dalam menyelesaikan apa yang diperintahkan kepada mereka

☐ **Reluctant**
Tidak bersedia atau melawan keharusan ikut terlibat

☐ **Crafty**
Cerdik, orang yang selalu bisa menemukan berbagai cara untuk mencapai tujuan yang dinginkannya

☐ **Changeable**
Rentan perhatian yang bersifat kekanak-kanakan dan pendek yang memerlukan banyak perubahan dan variasi supaya tidak merasa bosan

☐ **Indifferent**
Orang yang merasa kebanyakan hal tidak penting dalam satu atau lain cara

☐ **Manipulative**
Mempengaruhi atau mengurus dengan licik demi keuntungannya sendiri dengan cara yang bisa memaksakan kehendaknya

☐ **Skeptical**
Tidak mudah percaya, mempertanyakan motif di balik kata-kata

☐ **Loud**
Orang yang tertawa atau bersuara paling keras di dalam ruangan

☐ **Scatterbrained**
Tidak punya kekuatan untuk berkonsentrasi atau menaruh perhatian, pikirannya berubah-ubah

☐ **Rash**
Bertindak tergesa-gesa, karena ketidaksabaran

Lihat Hasil

Gambar 10b. Tampilan halaman tes

4.3 Tampilan Layar Hasil

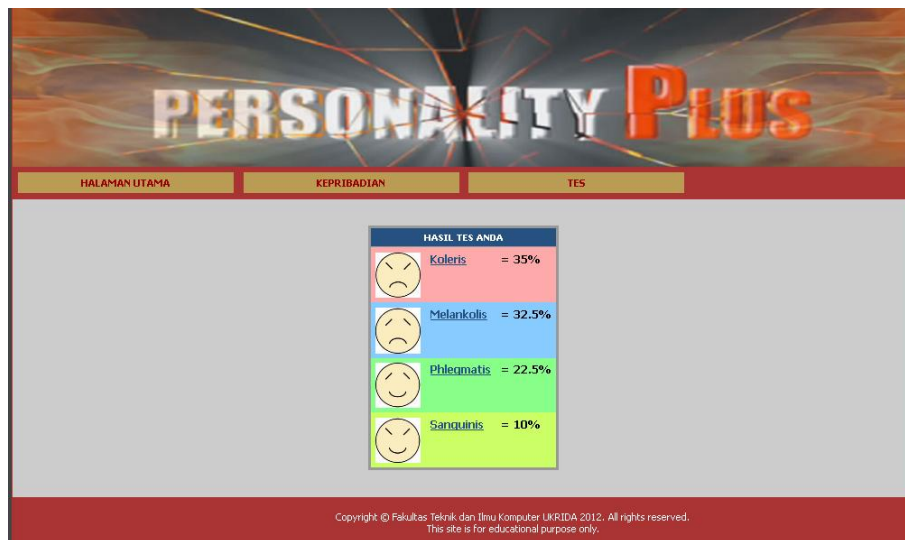
Gambar 10a dan 10b adalah tampilan layar pada halaman Tes. Pada halaman ini terdapat 40 pertanyaan yang terdiri dari 20 Kekuatan dan 20 Kelemahan dari diri *user*. Pada setiap pertanyaan disediakan empat pilihan yang harus dipilih berdasarkan sifat

yang paling mencerminkan diri *user*. Bila sudah selesai, *user* dapat melihat hasilnya dengan mengklik tombol Lihat Hasil di bawah soal – soal pada halaman ini. *User* juga harus menjawab seluruh soal di halaman ini, jika tidak maka akan muncul pesan seperti yang dapat dilihat pada Gambar 10b.

Setiap pilihan pada masing-masing nomor soal mewakili satu macam kepribadian, baik Sanguinis, Koleris, Melankolis, atau Phlegmatis. Ketika seluruh soal sudah dijawab dan tombol Lihat Hasil sudah diklik, maka aplikasi akan melakukan perhitungan persentase jumlah jawaban yang cocok dengan masing – masing kepribadian. Misalnya dari total 40 soal yang dijawab, aplikasi menghitung jawaban *user* ternyata terdiri dari 4 Sanguinis, 14 Koleris, 13 Melankolis, dan 9 Phlegmatis, kemudian aplikasi akan menghitung persentasenya masing-masing dengan perhitungan:

$$\text{Persentase masing-masing kepribadian} = (\text{jumlah jawaban/jumlah soal}) \times 100\%$$

Jadi aplikasi akan menghitung hasilnya Sanguinis 10%, Koleris 35%, Melankolis 32.5%, dan Phlegmatis 22.5%. Setelah itu, aplikasi akan mengurutkan dan menampilkan hasilnya dimulai dari angka persentase yang paling besar ke yang paling kecil agar *user* dapat melihat kepribadian mana yang dominan dan mana yang kurang dominan seperti dalam Gambar 11 berikut.



Gambar 11. Tampilan layar hasil

5. KESIMPULAN

Dengan adanya aplikasi ini pengguna dapat dengan mudah melakukan tes kepribadian tanpa harus menggunakan kertas sehingga hasilnya dapat langsung diperoleh. Melalui aplikasi ini diharapkan dapat menambah pengetahuan mengenai macam-macam kepribadian manusia. Bagi pengguna, aplikasi ini dapat digunakan untuk mengetahui kelemahannya dan memperbaiki diri menjadi lebih baik.

REFERENSI

- [1]. Littauer, Florence. *Personality Plus: How to understand others by understanding yourself*. Michigan, Amerika Serikat: Fleming H. Revell

- [2]. Wibowo, Cahyo, “*Mengenal Karakter Orang*”, diakses dari <http://songopitu.wordpress.com/2011/11/19/kiat-mudah-mengenal-karakter-orang-lain-2/>.22/03/2012, 19 November, 2011.
- [3]. Facebook, “*Kuis Temperamen*”, diakses dari <http://apps.facebook.com/kuistemperamen/>
- [4]. Guntar, Akhmad, “*Asal Muasal Personality Plus*”, diakses dari <http://lubang-kecil.blogspot.com/2010/12/asal-muasal-personality-plus.html?m=0>
- [5]. PHP, diakses dari <http://www.php.net/>
- [6]. Wikipedia, “*PHP*”, diakses dari <http://id.wikipedia.org/wiki/PHP/>, 17 Mei 2012.